

ПРОТОКОЛ ПОПЕРЕДНІХ РЕЗУЛЬТАТІВ  
II (МІСЬКОГО) ЕТАПУ ВСЕУКРАЇНСЬКОГО КОНКУРСУ-ЗАХИСТУ  
НАУКОВО-ДОСЛІДНИЦЬКИХ РОБІТ УЧНІВ-ЧЛЕНІВ  
КИЇВСЬКОГО ТЕРИТОРІАЛЬНОГО ВІДДІЛЕННЯ МАН УКРАЇНИ

Відділення:  
Секція:

Комп'ютерних наук  
Мультимедійні системи, навчальні та ігрові програми

| № п/п | ПІБ                          | Навчальний заклад                                                  | Клас | Район          | Тема роботи                                                                               | Заочне оцінювання НДР | Захист НДР | Оцінювання досягнень з базової дисципліни | Загальна сума балів (100 балів) |
|-------|------------------------------|--------------------------------------------------------------------|------|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|------------|-------------------------------------------|---------------------------------|
| 1     | Колобов Захар Сергійович     | ПЛ НТУУ «КПІ»                                                      | 8    | Солом'янський  | Створення універсального віртуального музею/класу за допомогою AR (доповненої реальності) | 19                    | 41         | 16                                        | 76                              |
| 2     | Фролов Гліб Костянтинівич    | Школа №106                                                         | 8    | Шевченківський | Навчання роботехніки в школі засобами Makeblock                                           | 15                    |            |                                           | 15                              |
| 3     | Азза Юлія Володимирівна      | Авіакосмічний ліцей ім. І. Сікорського НАУ                         | 9    | Солом'янський  | Розробка додатку «ХІМІЧНИЙ ДОСЛІДНИК» на ОС ANDROID                                       | 18                    | 30         | 10                                        | 58                              |
| 4     | Банько Дарина Олександрівна  | ПЛ НТУУ «КПІ»                                                      | 9    | Солом'янський  | Практичне застосування середовища MIT APP INVENTOR при розробці додатка «IFEL»            | 18                    | 40         | 22                                        | 80                              |
| 5     | Демченко Андрій Сергійович   | ПЛ НТУУ «КПІ»                                                      | 9    | Солом'янський  | Розробка комп'ютерних ігор та програм в середовищі «UNITY»                                | 15                    | 33         | 14                                        | 62                              |
| 6     | Єнік Марія Євгенівна         | Школа I-III ступенів №249                                          | 9    | Деснянський    | Інтерактивний тест-гра для учнів початкової школи                                         | 10                    | 31         | 3                                         | 44                              |
| 7     | Іванов Дмитро Андрійович     | Гімназія №191 ім. П.Г.Тичини з поглибленим вивченням іноземних мов | 9    | Дніпровський   | Інтелектуальна гра «Reversi».                                                             | 13                    | 32         | 6                                         | 51                              |
| 8     | Ковалевська Валерія Ігорівна | Гімназія №191 ім. П.Г.Тичини з поглибленим вивченням іноземних мов | 9    | Дніпровський   | Комплекс-тренажер на допомогу вивчення англійської мови                                   | 12                    | 36         | 13                                        | 61                              |
| 9     | Колодченко Валерія Єгорівна  | Гімназія №191 ім. П.Г.Тичини з поглибленим вивченням іноземних мов | 9    | Дніпровський   | Навчальна програма «Дістань перлину»                                                      | 12                    | 36         | 5                                         | 53                              |
| 10    | Косар Анна Олександрівна     | Гімназія №191 ім. П.Г.Тичини з поглибленим вивченням іноземних мов | 9    | Дніпровський   | Навчальна програма «Задачі з фізики»                                                      | 15                    | 40         | 17                                        | 72                              |

|    |                                      |                                                  |    |                     |                                                                                                                                    |    |    |    |    |
|----|--------------------------------------|--------------------------------------------------|----|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|----|
| 11 | Миширяк Єгор В'ячеславоович          | НВК «Домінанта»                                  | 9  | Дніпровський        | Комп'ютер як інструмент розвитку реакції                                                                                           | 18 |    |    | 18 |
| 12 | Павленко Ярослав Олексійович         | НВК «Оболонь»                                    | 9  | Оболонський         | Інтернет сайт з навчання програмування                                                                                             | 12 | 31 | 3  | 46 |
| 13 | Пономарьова Анна<br>Володимирівна    | Гімназія «Академія»                              | 9  | Святошинський       | Розробка 2D ігри                                                                                                                   | 17 | 36 | 13 | 66 |
| 14 | Свинарчук Денис Сергійович           | Школа I-III ступенів № 36<br>імені С.П.Корольова | 9  | Голосіївський район | Створення комп'ютерного стимулятора<br>для дослідження Сонячної системи                                                            | 19 | 41 | 2  | 62 |
| 15 | Ткач Єлизавета Євгенівна             | Гімназія №237                                    | 9  | Дарницький          | Комп'ютерне моделювання: біоритми та<br>час роботи за компютером веб-сайт<br>«БІОРИТМИ»                                            | 19 |    |    | 19 |
| 16 | Трибушний Андрій Вікторович          | Ліцей №142                                       | 9  | Солом'янський       | Віртуальна реальність та її використання в<br>архітектурі                                                                          | 12 | 36 | 14 | 62 |
| 17 | Безсмертний Максим<br>Валерійович    | Гімназія «Академія»                              | 10 | Святошинський       | Використання 3D моделювання разом з<br>ігровим рушієм на уроках інформатики                                                        | 20 | 38 | 13 | 71 |
| 18 | Бондарчук Олександр<br>Андрійович    | Ліцей №142                                       | 10 | Солом'янський       | Бот «Особистий кабінет успішного учня»                                                                                             | 17 | 35 | 30 | 82 |
| 19 | Караман Ілля Віталійович             | Технічний ліцей                                  | 10 | Дніпровський        | Голосовий асистент «ВІКІ»                                                                                                          | 15 | 39 | 12 | 66 |
| 20 | Лихошапко Володимир<br>Олександрович | ЗЗСО №281                                        | 10 | Святошинський       | Розробка гри за допомогою C#                                                                                                       | 15 | 29 | 10 | 54 |
| 21 | Макаренко Вікторія Валеріївна        | Ліцей №142                                       | 10 | Солом'янський       | Розробка ігрового проекту «Лунатик».                                                                                               | 15 | 37 | 12 | 64 |
| 22 | Ніколюк Артем Юрійович               | Коледж «КРОК»                                    | 10 | Шевченківський      | Розробка відеоігор                                                                                                                 | 15 |    | 3  | 18 |
| 23 | Філімонова Марія Олегівна            | НВК «Домінанта»                                  | 10 | Дніпровський        | Дослідження фракталів на прикладі<br>трикутника Серпінського                                                                       | 17 |    | 10 | 27 |
| 24 | Колесник Тарас Миколайович           | Технічний ліцей                                  | 11 | Дніпровський        | Розробка мобільного додатку для потреб<br>малого фермерства                                                                        | 16 | 39 | 25 | 80 |
| 25 | Нікішин Гліб Сергійович              | Ліцей «Наукова зміна»                            | 11 | Дарницький          | Мобільний додаток для вивчення слів<br>«LEARN WORDS EASILY (LWE)»                                                                  | 20 | 47 | 18 | 85 |
| 26 | Панасенко Володимир<br>Володимирович | школа№ 91                                        | 11 | Шевченківський      | Розробка програмного комплексу для<br>математичного тренування та перекладу<br>«EpicMath&Translator Bots»                          | 19 | 39 | 14 | 72 |
| 27 | Поданчук Даниїл Денисович            | НВК «Домінанта»                                  | 11 | Дніпровський        | Чат-бот з енергоефективності                                                                                                       | 19 |    | 7  | 26 |
| 28 | Радченко Артем Юрійович              | НВК№20                                           | 11 | Оболонський         | Створення бюджетної платформи<br>розмінування методами тривимірного<br>моделювання                                                 | 18 | 44 | 9  | 71 |
| 29 | Сирота Каріна Сергіївна              | ПП «Навчальний заклад<br>«Європейський колегіум» | 11 | Голосіївський       | Профорієнтаційний тест для підлітків,<br>створений за допомогою мови<br>програмування Java з використанням<br>USER EXPERIENSE (UX) | 18 | 41 | 7  | 66 |
| 30 | Терентьев Євгеній Геннадійович       | КІСІТ ДВНЗ КНЕУ<br>Гетьмана                      | 11 | Шевченківський      | Мультимедійна система для заохочення<br>молоді займатися STEM                                                                      | 20 | 43 | 12 | 75 |