

ПІДСУМКОВИЙ ПРОТОКОЛ РЕЗУЛЬТАТІВ  
II (МІСЬКОГО) ЕТАПУ ВСЕУКРАЇНСЬКОГО КОНКУРСУ-ЗАХИСТУ  
НАУКОВО-ДОСЛІДНИЦЬКИХ РОБІТ УЧНІВ-ЧЛЕНІВ  
КИЇВСЬКОГО ТЕРИТОРІАЛЬНОГО ВІДДІЛЕННЯ МАН УКРАЇНИ

Відділення:  
Секція:

Комп'ютерних наук  
Мультимедійні системи, навчальні та ігрові програми

№ п/п	ПІБ	Навчальний заклад	Клас	Район	Тема роботи	Заочне оцінювання НДР	Захист НДР	Оцінювання досягнень з базової дисципліни	Загальна сума балів (100 балів)	Місце
1	Колобов Захар Сергійович	ПЛ НТУУ «КПІ»	8	Солом'янський	Створення універсального віртуального музею/класу за допомогою AR (доповненої реальності)	19	41	16	76	III
2	Фролов Гліб Костянтинович	Школа №106	8	Шевченківський	Навчання роботехніки в школі засобами Makeblock	15			15	
3	Азза Юлія Володимирівна	Авіакосмічний ліцей ім. І. Сікорського НАУ	9	Солом'янський	Розробка додатку «ХІМІЧНИЙ ДОСЛІДНИК» на ОС ANDROID	18	30	10	58	
4	Банько Дарина Олександрівна	ПЛ НТУУ «КПІ»	9	Солом'янський	Практичне застосування середовища MIT APP INVENTOR при розробці додатка «IFEL»	18	40	22	80	II
5	Демченко Андрій Сергійович	ПЛ НТУУ «КПІ»	9	Солом'янський	Розробка комп'ютерних ігор та програм в середовищі «UNITY»	15	33	14	62	
6	Єнік Марія Євгенівна	Школа I-III ступенів №249	9	Деснянський	Інтерактивний тест-гра для учнів початкової школи	10	31	3	44	
7	Іванов Дмитро Андрійович	Гімназія №191 ім. П.Г.Тичини з поглибленим вивченням іноземних мов	9	Дніпровський	Інтелектуальна гра «Reversi».	13	32	6	51	
8	Ковалевська Валерія Ігорівна	Гімназія №191 ім. П.Г.Тичини з поглибленим вивченням іноземних мов	9	Дніпровський	Комплекс-тренажер на допомогу вивчення англійської мови	12	36	13	61	
9	Колодченко Валерія Єгорівна	Гімназія №191 ім. П.Г.Тичини з поглибленим вивченням іноземних мов	9	Дніпровський	Навчальна програма «Дістань перлину»	12	36	5	53	
10	Косар Анна Олександрівна	Гімназія №191 ім. П.Г.Тичини з поглибленим вивченням іноземних мов	9	Дніпровський	Навчальна програма «Задачі з фізики»	15	40	17	72	
11	Міщиряк Єгор В'ячеславович	НВК «Домінанта»	9	Дніпровський	Комп'ютер як інструмент розвитку реакції	18			18	

12	Павленко Ярослав Олексійович	НВК «Оболонь»	9	Оболонський	Інтернет сайт з навчання програмування	12	31	3	46	
13	Пономарьова Анна Володимирівна	Гімназія «Академія»	9	Святошинський	Розробка 2D ігри	17	36	13	66	
14	Свинарчук Денис Сергійович	Школа I-III ступенів № 36 імені С.П.Корольова	9	Голосіївський район	Створення комп'ютерного стимулятора для дослідження Сонячної системи	19	41	2	62	
15	Ткач Єлизавета Євгенівна	Гімназія №237	9	Дарницький	Комп'ютерне моделювання: біоритми та час роботи за компютером веб-сайт «БІОРИТМИ»	19			19	
16	Трибушний Андрій Вікторович	Ліцей №142	9	Солом'янський	Віртуальна реальність та її використання в архітектурі	12	36	14	62	
17	Безсмертний Максим Валерійович	Гімназія «Академія»	10	Святошинський	Використання 3D моделювання разом з ігровим рушієм на уроках інформатики	20	38	13	71	
18	Бондарчук Олександр Андрійович	Ліцей №142	10	Солом'янський	Бот «Особистий кабінет успішного учня»	17	35	30	82	II
19	Караман Ілля Віталійович	Технічний ліцей	10	Дніпровський	Голосовий асистент «ВІКІ»	15	39	12	66	
20	Лихошапко Володимир Олександрович	ЗЗСО №281	10	Святошинський	Розробка гри за допомогою C#	15	29	10	54	
21	Макаренко Вікторія Валеріївна	Ліцей №142	10	Солом'янський	Розробка ігрового проекту «Лунатик».	15	37	12	64	
22	Ніколюк Артем Юрійович	Коледж «КРОК»	10	Шевченківський	Розробка відеоігор	15		3	18	
23	Філімонова Марія Олегівна	НВК «Домінанта»	10	Дніпровський	Дослідження фракталів на прикладі трикутника Серпінського	17		10	27	
24	Колесник Тарас Миколайович	Технічний ліцей	11	Дніпровський	Розробка мобільного додатку для потреб малого фермерства	16	39	25	80	II
25	Нікішин Гліб Сергійович	Ліцей «Наукова зміна»	11	Дарницький	Мобільний додаток для вивчення слів «LEARN WORDS EASILY (LWE)»	20	47	18	85	I
26	Панасенко Володимир Володимирович	школа№ 91	11	Шевченківський	Розробка програмного комплексу для математичного тренування та перекладу «EpicMath&Translator Bots»	19	39	14	72	
27	Поданчук Даниїл Денисович	НВК «Домінанта»	11	Дніпровський	Чат-бот з енергоефективності	19		7	26	
28	Радченко Артем Юрійович	НВК№20	11	Оболонський	Створення бюджетної платформи розмінування методами тривимірного моделювання	18	44	9	71	
29	Сирота Каріна Сергіївна	ПП «Навчальний заклад «Європейський колегіум»	11	Голосіївський	Профорієнтаційний тест для підлітків, створений за допомогою мови програмування Java з використанням USER EXPERIENCE (UX)	18	41	7	66	
30	Терентьев Євгеній Геннадійович	КІСІТ ДВНЗ КНЕУ Гетьмана	11	Шевченківський	Мультимедійна система для заохочення молоді займатися STEM	20	43	12	75	III