

**РЕЗУЛЬТАТИ**  
**II (МІСЬКОГО) ЕТАПУ ВСЕУКРАЇНСЬКОГО КОНКУРСУ-ЗАХИСТУ**  
**НАУКОВО-ДОСЛІДНИЦЬКИХ РОБІТ УЧНІВ-ЧЛЕНІВ**  
**КИЇВСЬКОГО ТЕРИТОРІАЛЬНОГО ВІДДІЛЕННЯ МАЛОЇ АКАДЕМІЇ НАУК УКРАЇНИ,**  
**ВИХОВАНЦІВ КПНЗ "КИЇВСЬКА МАЛА АКАДЕМІЯ НАУК УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ" У 2021-2022 н.р.**

Відділення: Комп'ютерних наук  
 Секція: Мультимедійні системи,  
 навчальні та ігрові програми  
 Дата: 09.02.2022

№ п/п	ПІБ	Навчальний заклад	Клас	Район	Тема роботи	Заочне оцінювання роботи (20 б.)	Постерний захист (45 б.)	Наукова конференція (35 б.)	Загальна сума балів (100 балів)	Місце
1	Галета Володимир Андрійович	Спеціалізована ЗОШ № 120	8	Дніпровський	ВІЗУАЛЬНИЙ АНАЛІЗ МАТЕМАТИЧНИХ ФУНКЦІЙ ЗА ДОПОМОГОЮ ПРОГРАМИ "GRAPHICS"	13	33,67	29,2	75,87	3
2	Коломієць Іван Андрійович	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	8	Солом'янський	СТВОРЕННЯ ГРИ ДЛЯ ДІТЕЙ ТА ПІДЛІТКІВ "ARROW-RATH" ДЛЯ РОЗВИТКУ ПРЕВЕНТИВНОГО МИСЛЕННЯ	9	29,67	21,4	60,07	
3	Кузьмін Микита Олександрович	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	8	Солом'янський	ЗАСТОСУНОК ДЛЯ ПОШУКУ ВІПОВІДЕЙ НА ПИТАННЯ З ПРОГРАМУВАННЯ	13	34,83	27,2	75,03	3
4	Кухаревич Владислав Денисович	ЗОШ № 9	8	Оболонський	ВИКОРИСТАННЯ ДОПОВНЕНОЇ РЕАЛЬНОСТІ В НАВЧАЛЬНОМУ ПРОЦЕСІ	12	28,5	0	40,5	
5	Столяр Софія Володимирівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	8	Солом'янський	ПРОГРАМА ДЛЯ СТВОРЕННЯ ГРАФІКІВ ЛІНІЙНИХ ФУНКЦІЙ ТА ПАРАБОЛ	10	31,5	22	63,5	
6	Веремєєв Ярослав Богданович	Ліцей № 142	9	Солом'янський	РОЗРОБКА ІГРОВОГО ПРОЕКТУ ДЛЯ ДІТЕЙ ПІДЛІТКОВОГО ВІКУ З МЕТОЮ ПОКРАЩЕННЯ ЇХНІХ ІНДИВІДУАЛЬНИХ ЯКОСТЕЙ	11	30	20	61	
7	Волох Анастасія Олександрівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Солом'янський	ДОДАТОК ДЛЯ СТВОРЕННЯ ПРЕЗЕНТАЦІЙ	9	29,67	20,4	59,07	
8	Дворник Анна Євгенівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Солом'янський	СТВОРЕННЯ ВІЗУАЛІЗАТОРА – АБЕТКИ З ДОПОМОГОЮ ДОПОВНЕНОЇ РЕАЛЬНОСТІ	13	40,33	32,2	85,53	2
9	Костеніч Степан Станіславович	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Солом'янський	СТВОРЕННЯ 3D ГРИ НА PYTHON	12	32,33	20,8	65,13	
#	Лоліна Єлізавета Сергіївна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Солом'янський	СТВОРЕННЯ ЩОДЕННИКА ЗАДАЧ ДЛЯ ЛІЦЕЇСТІВ	6	29,17	20,4	55,57	
#	Малик Поліна Євгенівна	Ліцей «Престиж»	9	Солом'янський	СТВОРЕННЯ ІГРОВИХ ПРОГРАМ ЗАСОБАМИ PYTHON	13,5	32,5	24	70	Грамота
#	Мартінова Христина Андріївна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Солом'янський	СТВОРЕННЯ РОЗВИВАЮЧОЇ ГРИ ДЛЯ ДІТЕЙ НА АНГЛІЙСЬКІЙ МОВІ "ЗООПАРК" ЗА ДОПОМОГОЮ ДОПОВНЕНОЇ РЕАЛЬНОСТІ	14,5	37,33	30,2	82,03	2
#	Мельник Олексій Костянтинівич	Ліцей № 142	9	Солом'янський	ЗНО-РЕЙТИНГ	18,5	36	25,75	80,25	2
#	Панасенко Олександр Володимирович	Спеціалізована ЗОШ № 91	9	Шевченківський	НАВЧАЛЬНО-ПРОГРАМНИЙ КОМПЛЕКС ДЛЯ РОЗВ'ЯЗУВАННЯ ГЕОМЕТРИЧНИХ ЗАДАЧ З ТРИКУТНИКАМИ	9	31,83	20,75	61,58	
#	Романенко Маргарита Павлівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Солом'янський	СТВОРЕННЯ МОБІЛЬНОГО ДОДАТКУ ДЛЯ ПЛАНУВАННЯ ЗАВДАНЬ ВІД БАТЬКІВ ДО ДІТЕЙ	7,5	33,17	30	70,67	Грамота
#	Сальнікова Варвара Вікторівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Солом'янський	ООНОВЛЕННЯ ЧОРНО-БІЛИХ ФІЛЬМІВ ЗА ДОПОМОГОЮ НЕЙРОННИХ МЕРЕЖ	13,5	39	30,5	83	2
#	Сергієнко Андрій Тимофійович	Гімназія "Академія"	9	Святошенській	ЯК ЗРОБИТИ ГРУ УСПІШНОЮ АБО ЗАРОБОТОК НА КОМП'ЮТЕРНИХ ПРОГРАМАХ	7	34,75	25,75	67,5	
#	Сорокіна Марія Костянтинівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Солом'янський	ПРОГРАМА ДЛЯ ВИВЧЕННЯ АНГЛІЙСЬКОЇ МОВИ «iEnglish»	11,5	35,5	28,5	75,5	3
#	Старіковський Максим Володимирович	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Солом'янський	НАВЧАЛЬНИЙ ДОДАТОК «ЗБЕРИ СВІЙ КОМП'ЮТЕР»	9,4	34,75	25,85	70	Грамота
#	Степаненко Вікторія Андріївна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Солом'янський	РОЗРОБКА ТА СТВОРЕННЯ ВІРТУАЛЬНИХ 3D ТУРІВ	9,7	39,75	29,5	78,95	3
#	Ткаченко Поліна Борисівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Солом'янський	СТВОРЕННЯ ДОПОМІЖНОГО ДОДАТКУ ДЛЯ ВИВЧЕННЯ ГЕОМЕТРІЇ	9,4	38,25	29,25	76,9	3
#	Ткачук Маргарита Денисівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Солом'янський	ВИКОРИСТАННЯ КОМП'ЮТЕРНОЇ ГРАФІКИ В КІНО	9,5	36,5	29	75	3
#	Хейлік Максим Сергійович	Ліцей «Голосіївський» № 241	9	Голосіївський	СТВОРЕННЯ ДОПОВНЕНОЇ РЕАЛЬНОСТІ ЗА ДОПОМОГОЮ SPARK AR STUDIO	13	35,75	30	78,75	3
#	Безкровний Іван Вячеславович	Еколого-природничий ліцей № 116	10	Голосіївський	СТВОРЕННЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ДЛЯ РОЗВ'ЯЗАННЯ ГЕОМЕТРИЧНИХ ЗАДАЧ	18	40,75	31,5	90,25	1
#	Гайовий Олександр Володимирович	Ліцей № 142	10	Солом'янський	РОЛЬ АНІМАЦІЇ У СУЧАСНОМУ ЖИТТІ	8,3	36	27,75	72,05	Грамота
#	Галка Ганна Дмитрівна	ППЗСО «Інноваційний ліцей «Ай-Скул»	10	Дніпровський	ЧАТ-БОТ ДЛЯ НАВЧАННЯ МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ PYTHON	12	34,5	26,5	73	Грамота
#	Дмитренко Данило Денисович	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	10	Солом'янський	ВІРТУАЛЬНА ЛАБОРАТОРІЯ. ЕЛЕКТРОМАГНІТНІ ЯВИЩА	15	31,8	31,5	78,3	3
#	Оберемок Маргарита Сергіївна	Гімназія № 48	10	Шевченківський	РОЗРОБКА ДОДАТКУ ДЛЯ ЗАОХОЧЕННЯ ЛЮДЕЙ ДО ЕКО-ДІЯЛЬНОСТІ	16	39	31,75	86,75	1
#	Гусар Олександр Олександрович	Ліцей «ЕДЮКЕЙТЕР»	11	Дарницький	ВИКОРИСТАННЯ ІНСТРУМЕНТІВ UNITY ДЛЯ ОЦІНКИ МІЦНОСТІ КОНСТРУКЦІЙ	18	39,25	31,75	89	1
#	Міщиряк Єгор Вячеславович	НВК «Домінанта»	11	Дніпровський	СИСТЕМА РОЗВ'ЯЗУВАННЯ КВАДРАТНИХ РІВНЯНЬ ТА ЛІНІЙНИХ ДІОФАНТОВИХ РІВНЯНЬ З ДВОМА ЗМІННИМИ	10,8	30,25	31,75	72,8	Грамота
#	Царук Катерина Павлівна	Києво-Печерський ліцей № 171 «Лідер»	11	Печерський	СТВОРЕННЯ РОЗВИВАЮЧОЇ КОМП'ЮТЕРНОЇ ГРИ MOD НА ІГРОВОМУ РУШІІ UNITY	16	39	30	85	2