

## ГРАФІК ПІДКЛЮЧЕНЬ ДО ВІДЕОЗВ'ЯЗКУ ДЛЯ ПОСТЕРНОГО ЗАХИСТУ

Відділення: Комп'ютерних наук

Секція: Мультимедійні, навчальні та ігрові програми

ДАТА: 02.02.2022

**УВАГА! Учасники підключаються до конференції за 3 хв до зазначеного часу та очікують дозволу приєднання до сесії захисту постера**

№з/п	ЧАС ПІДКЛЮЧЕННЯ УЧАСНИКА	ПІБ УЧАСНИКА	ЗАКЛАД ОСВІТИ	КЛАС	НАЗВА ДОСЛІДНИЦЬКОЇ РОБОТИ
1	15:30:00	Сальнікова Варвара Вікторівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Оновлення чорно-білих фільмів за допомогою нейронних мереж
2	15:45:00	Сергієнко Андрій Тимофійович	Гімназія "Академія"	9	Як зробити гру успішною або заробіток на комп'ютерних програмах
3	16:00:00	Сорокіна Марія Костянтинівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Програма для вивчення англійської мови «iEnglish»
4	16:15:00	Старіковський Максим Володимирович	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Навчальний додаток «Збери свій комп'ютер»
5	16:30:00	Степаненко Вікторія Андріївна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Розробка та створення віртуальних 3D турів
6	16:45:00	Ткаченко Поліна Борисівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Створення допоміжного додатку для вивчення геометрії
7	17:00:00	Ткачук Маргарита Денисівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	Використання комп'ютерної графіки в кіно
8	17:15:00	Хейлік Максим Сергійович	Ліцей «Голосіївський» № 241	9	Створення доповненої реальності за допомогою SPARK AR STUDIO
9	17:30:00	Безкровний Іван Вячеславович	Еколого-природничий ліцей № 116	10	Створення програмного забезпечення для розв'язання геометричних задач
10	17:45:00	Гайовий Олександр Володимирович	Ліцей № 142	10	«Роль анімації у сучасному житті»
11	18:00:00	Галка Ганна Дмитрівна	ППЗСО «Інноваційний ліцей "Ай-Скул"»	10	Чат-бот для навчання мови програмування PYTHON
12	18:15:00	Дмитренко Данило Денисович	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	10	Віртуальна лабораторія. Електромагнітні явища
13	18:30:00	Оберемок Маргарита Сергіївна	Гімназія № 48	10	Розробка додатку для заохочення людей до еко-діяльності
14	18:45:00	Гусар Олександр Олександрович	Ліцей «ЕДЮКЕЙТЕР»	11	Використання інструментів Unity для оцінки міцності конструкцій
15	19:00:00	Міщирик Єгор Вячеславович	НВК «Домінанта»	11	Система розв'язування квадратних рівнянь та лінійних діофантових рівнянь з двома змінними
16	19:15:00	Царук Катерина Павлівна	Києво-Печерський ліцей № 171 «Лідер»	11	Створення розвиваючої комп'ютерної гри MOD на ігровому рушії Unity