

ПІДКЛЮЧЕННЯ ДО ВІДЕОЗВ'ЯЗКУ ДЛЯ НАУКОВОЇ КОНФЕРЕНЦІЇ

Відділення: Комп'ютерних наук

Секція: Мультимедійні системи, навчальні та ігрові програми

ДАТА: 09.02.2022

УВАГА! Учасники підключаються до конференції о 15:20 та очікують дозволу приєднання до сесії наукової конференції

№з/п	ПІБ УЧАСНИКА	ЗАКЛАД ОСВІТИ	КЛАС	НАЗВА ДОСЛІДНИЦЬКОЇ РОБОТИ
1	Галета Володимир Андрійович	Спеціалізована ЗОШ № 120	8	ВІЗУАЛЬНИЙ АНАЛІЗ МАТЕМАТИЧНИХ ФУНКЦІЙ ЗА ДОПОМОГОЮ ПРОГРАМИ "GRAPHICS"
2	Коломієць Іван Андрійович	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	8	Створення гри для дітей та підлітків "Arrow-Path" для розвитку превентивного мислення
3	Кузьмін Микита Олександрович	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	8	ЗАСТОСУНОК ДЛЯ ПОШУКУ ВПОВІДЕЙ НА ПИТАННЯ З ПРОГРАМУВАННЯ
4	Кухаревич Владислав Денисович	ЗОШ № 9	8	ВИКОРИСТАННЯ ДОПОВНЕНОЇ РЕАЛЬНОСТІ В НАВЧАЛЬНОМУ ПРОЦЕСІ
5	Столяр Софія Володимирівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	8	ПРОГРАМА ДЛЯ СТВОРЕННЯ ГРАФІКІВ ЛІНІЙНИХ ФУНКЦІЙ ТА ПАРАБОЛ
6	Веремєєв Ярослав Богданович	Ліцей № 142	9	Розробка ігрового проекту для дітей підліткового віку з метою покращення їхніх індивідуальних якостей
7	Волох Анастасія Олександрівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	ДОДАТОК ДЛЯ СТВОРЕННЯ ПРЕЗЕНТАЦІЙ
8	Дворник Анна Євгенівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	СТВОРЕННЯ ВІЗУАЛІЗАТОРА – АБЕТКИ З ДОПОМОГОЮ ДОПОВНЕНОЇ РЕАЛЬНОСТІ
9	Костеніч Степан Станіславович	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	СТВОРЕННЯ 3D ГРИ НА PYTHON
10	Лоліна Єлизавета Сергіївна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	СТВОРЕННЯ ЩОДЕННИКА ЗАДАЧ ДЛЯ ЛІЦЕЇСТІВ
11	Малик Поліна Євгенівна	Ліцей «Престиж»	9	СТВОРЕННЯ ІГРОВИХ ПРОГРАМ ЗАСОБАМИ PYTHON
12	Мартінова Христина Андріївна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	СТВОРЕННЯ РОЗВИВАЮЧОЇ ГРИ ДЛЯ ДІТЕЙ НА АНГЛІЙСЬКІЙ МОВІ "ЗООПАРК" ЗА ДОПОМОГОЮ ДОПОВНЕНОЇ РЕАЛЬНОСТІ
13	Мельник Олексій Костянтинівич	Ліцей № 142	9	ЗНО-рейтинг
14	Панасенко Олександр Володимирович	Спеціалізована ЗОШ № 91	9	НАВЧАЛЬНО-ПРОГРАМНИЙ КОМПЛЕКС ДЛЯ РОЗВ'ЯЗУВАННЯ ГЕОМЕТРИЧНИХ ЗАДАЧ З ТРИКУТНИКАМИ
15	Романенко Маргарита Павлівна	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ»	9	СТВОРЕННЯ МОБІЛЬНОГО ДОДАТКУ ДЛЯ ПЛАНУВАННЯ ЗАВДАНЬ ВІД БАТЬКІВ ДО ДІТЕЙ