

ПЕРЕЛІК ВИДАНИХ ДОКУМЕНТІВ

ПІБ учасника	Форма підвищення кваліфікації	Вид підвищення кваліфікації	Тема	Обсяг (тривалість)	Дата видачі	№ сертифікату
Артем'єва Наталія Миколаївна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проектів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202124
Басанько Ольга Василівна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проектів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202125
Бережна Ірина Володимирівна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проектів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202126
Вайвала Вікторія Володимирівна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проектів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202127
Гавриш Олена Петрівна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проектів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202128
Жмур Лариса Сергіївна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проектів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202129
Кавун Олена Володимирівна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проектів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202130
Косминіна Олена Вікторівна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проектів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202131
Котеньова Олександра Володимирівна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проектів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202132
Кучеренко Оксана Віталіївна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проектів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202133

ЛАПА ТАМАРА ВОЛОДИМИРІВНА	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202134
Ларіончик Тетяна Олександрівна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202135
Максименко Наталія Валеріївна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202136
Мунтян Вадим Миколайович	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202137
Оксана Віталіївна Кучеренко	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202138
Пащенко Валентина Іванівна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202139
Підлубна Анна Сергіївна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202140
Полянко Яна Володимирівна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202141
Пушко Інна Володимирівна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202142
Рябкова Наталія Олексіївна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202143
Скорик Олена Євгенівна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202144

Степаненко Інна Сергіївна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202145
Урбан Наталія Андріївна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202146
Фещенко Олена Юріївна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202147
Черна Олена Володимирівна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202148
Шпак Тетяна Леонтіївна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202149
Дзюба Наталія Анатоліївна	дистанційна	майстер-клас	Тьюторинг як інструмент менеджменту учнівських STEAM-проєктів	1,5 години	22.03.2021 р.	2203202150