

# Регламент та інструкція з проведення I етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики у 2026/2027 навчальному році

## 1. Загальні положення та нормативно-правова база

Організація та проведення I етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики у 2026/2027 навчальному році здійснюється з метою стратегічного розвитку національного інтелектуального потенціалу та ідентифікації обдарованої молоді. Нормативно-правовим фундаментом цього документа є **Наказ МОН № 1820 від 30.12.2024 «Про затвердження Положення про учнівський олімпіадний та турнірний рух»**. Відповідно до Розділу I зазначеного Положення, захід базується на принципах добровільної участі, відкритості, прозорості та безумовного дотримання вимог академічної доброчесності.

## 2. Календарний план та графік проведення

У контексті дистанційних змагань часова синхронізація є базовим регуляторним чинником. Будь-яке порушення встановленого графіка розцінюється як чинник, що ставить під сумнів цілісність результатів та є підставою для вжиття заходів дисциплінарного впливу, включно з дискваліфікацією. Офіційною датою проведення туру визначено **25 жовтня 2026 року**.

Регламент подій:

- **10:00** — Офіційний початок олімпіади. **Не пізніше 9:50** учасник зобов'язаний активувати систему відеопрокторингу (OBS Studio). Відсутність відеозапису з моменту старту автоматично анулює участь.
- Тривалість туру - **5 годин**. Учасник може (за бажанням) завершити його виконання раніше.
- **Протягом туру** — Розв'язання алгоритмічних задач у системі тестування. Учасникам дозволено подавати не більше 50 спроб на кожну задачу.
- **23:59** — Граничний термін для завантаження відеозапису прокторингу на платформу YouTube та надсилання посилання через офіційну звітну форму.

*Оргкомітет розцінює недотримання часових меж як неможливість підтвердити самостійність виконання роботи, що призводить до негайної дискваліфікації учасника без права на апеляцію за цим пунктом. Технічне виконання зазначеного графіка реалізується виключно через ресурси платформи Eolymp.*

## 3. Технічне забезпечення та робота на платформі Eolymp

Платформа **Eolymp** визначена єдиним середовищем для проведення олімпіадного туру. Система забезпечує автоматизоване тестування розв'язків, що гарантує максимальну об'єктивність оцінювання та усуває суб'єктивний людський фактор.

Алгоритм авторизації та доступу:

1. **Індивідуальні дані** (логін uoi-0000, пароль та пряме посилання на вхід) надсилаються в особистий кабінет на порталі Київської МАН. Також нагадування будуть надходити з електронної пошти [kyiv.uoi@udu.edu.ua](mailto:kyiv.uoi@udu.edu.ua) (просимо перевіряти теку СПАМ).
2. Учасник зобов'язаний за **24 години** до початку туру перевірити працездатність облікового запису. Вхід вважається успішним, якщо система відображає повідомлення: «Змагання ще не почалося».
3. Дозволено використання лише **одного пристрою** (комп'ютера) з **одним монітором**. Використання додаткових екранів або одночасний вхід з різних пристроїв суворо заборонені.

*Використання централізованої системи тестування дозволяє забезпечити стабільність сесії. Відповідальність за перевірку доступу (включно з папкою «Спам») покладається безпосередньо на учасника.*

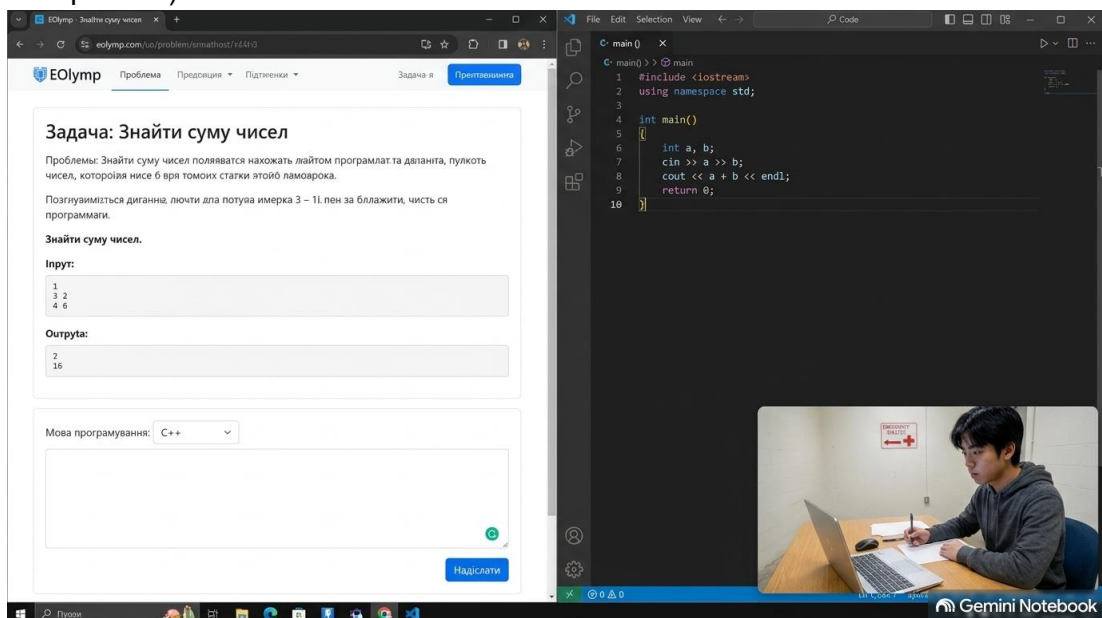
*Гарантом дотримання етичних норм у дистанційному форматі є комплексний відеопрокторинг.*

#### 4. Комплексна інструкція з відеопрокторингу

Прокторинг є обов'язковим інструментом забезпечення академічної доброчесності. Запис відео замінює очний нагляд і є головним доказом самостійного виконання завдань.

Технічні вимоги до відеофіксації:

- Об'єктом запису є весь екран комп'ютера (запис окремих вікон або вкладок заборонено).



- Камера має бути розташована так, щоб було видно учасника, його робоче місце та простір позаду нього. **Рекомендовано** використовувати для цього додаткову камеру та розмістити її відповідно до прикладу нижче (якщо така можливість є).



- Запис повинен здійснюватися з увімкненим мікрофоном для фіксації звукового фону в приміщенні.
- Мінімальна частота — 5 кадрів/сек. Роздільна здатність має забезпечувати чітке зчитування програмного коду на екрані.

**Відео-інструкція щодо відеопрокторингу доступна за посиланням: <https://youtu.be/lwa51ZxGQUM>**

- Учаснику заборонено бути відсутнім у полі зору камери **сумарно** більше за **15 хвилин** за весь тур.
- Початок запису здійснюється рівно за **10 хвилин** до старту (не пізніше 9:50).

Процедура ідентифікації:

Одразу після запуску запису учасник повинен продемонструвати на камеру:

1. Документ з фото (учнівський квиток, ID-картка громадянина або закордонний паспорт).
2. Робоче місце та відсутність сторонніх гаджетів.
3. Чисті аркуші паперу (якщо планують їх використовувати).

Категоричні заборони:

- Використання навушників та будь-яких приладів зв'язку (телефони, smart-годинники). **Факт їх наявності є підставою для дискваліфікації.**
- Запуск месенджерів (Telegram, Skype тощо). **Факт запуску цих програм є підставою для дискваліфікації.**
- Використання онлайн-компіляторів (крім вбудованого в Eolymp), нейромереж (AI) та коду, написаного до початку туру. **Факт лише їх запуску є підставою для дискваліфікації.**

На робочому місці учасника допускаються: чисті аркуші паперу, ручка, вода, чай, їжа для перекусу (бутерброди, шоколадка, цукерки, печиво, але вже без обгортки), іграшка-талісман (повністю показати її на початку запису, всі частини).

*Якість відео є визначальною для верифікації результату. У разі неможливості прочитати код на записі через низьку якість або відсутність огляду робочого місця, результат учасника анулюється.*

## 5. Протокол безпеки та форс-мажорних обставин

Життя та безпека учасників є пріоритетом. Згідно з чинним законодавством, забезпечення безпечного місця (укриття) під час проведення дистанційних заходів є обов'язком батьків або законних представників учня.

Дії під час повітряної тривоги:

- Олімпіада не зупиняється. Учасник має перебувати в безпечному місці заздалегідь.
- У разі виникнення будь-яких форс-мажорних ситуацій, що потребують негайного вирішення та НЕ могли бути передбачені заздалегідь, учасник може скористатися допомогою в їх вирішенні в максимально короткий для цього час. **Відеозапис не зупиняється, час не компенсується.** Рішення щодо результатів учасника приймається членами журі в окремому порядку.

## 6. Дії після завершення туру та подання посилань

Успішне завершення туру передбачає обов'язкову звітність через YouTube.

1. Запис завантажується як "unlisted" (відео за посиланням).
2. Посилання на YouTube-відео надсилається через Google-форму:

<https://forms.gle/cT4ZHViyBmZz1aSdA>

3. Термін подання — до кінця дня проведення туру (до 23:59 25 жовтня 2026 року).
4. Розв'язки задач та архіви публікуються в день проведення на сайті uoi.ua у розділі «Новини» та сайті Київської МАН.

*Вчасне надання посилання на відео є необхідним етапом легітимізації результатів у системі. Учасники, які не подали відео, вилучаються з підсумкових протоколів. У разі виникнення технічних проблем, що впливають на вчасне заповнення звітної форми, просимо повідомляти про них на пошту [kyiv.uoi@udu.edu.ua](mailto:kyiv.uoi@udu.edu.ua)*

## 7. Апеляційна процедура

Апеляція розглядається як механізм виправлення технічних або наукових помилок, а не як засіб перегляду умов змагань.

### Предмет апеляції:

- Невідповідність тестів офіційним умовам (необхідно завантажити архів задачі з uoi.ua).
- Помилки у вхідних даних або роботі допоміжних програм оцінювання (чекерів).

**Апеляція на умови проведення (дати, правила прокторингу, логіка роботи системи Eolump) не приймається.**

Порядок подачі:

Лист на адресу [kyiv.uoi@udu.edu.ua](mailto:kyiv.uoi@udu.edu.ua) із зазначенням конкретного номера завдання, тесту та наукового обґрунтування.

У листі в обов'язковому порядку мають бути вказані ПІБ учасника, номер класу, назва навчального закладу та точний опис змісту апеляції.

*Розгляд апеляцій здійснюється апеляційною комісією, що формується зі складу членів організаційного комітету та членів журі. Головою комісії є незалежний експерт-консультант олімпіади.*

Часові терміни:

- Апеляції можуть бути подані **не пізніше ніж через 2 дні** від дня публікації **попередніх результатів**.
- Результати розгляду апеляційних заяв будуть надіслані учаснику **не пізніше ніж через 3 робочі дні** з дня **завершення подання апеляційних заяв**.
- Попередні результати мають бути опубліковані на сайті КМАН та надіслані учасникам олімпіади не пізніше ніж через 5 днів (не пізніше 30.10.2026 р.) від дня проведення олімпіади.
- Остаточні результати будуть визначені після завершення розгляду апеляційних заяв.

## 8. Підведення підсумків та квоти на II етап

Результати I етапу затверджуються наказом відповідного органу управління освітою на підставі підсумкових протоколів журі.

Правила визначення переможців:

- Кількість переможців олімпіади (на кожній паралелі) **не може перевищувати 25% учасників цієї паралелі** і визначається відповідно до п. 6.3. Умов проведення I етапу Всеукраїнських учнівських олімпіад з навчальних предметів у 2026/2027 навчальному році у місті Києві.
- За результатами олімпіадного туру формується **рейтинговий список** учасників. До рейтингового списку потрапляють лише ті учасники, які виконали всі формальні умови, визначені цим регламентом.

- Переможцями олімпіади вважаються учасники, які набрали **більше балів**, ніж учасник, що знаходиться на **позиції  $\left\lceil \frac{N}{4} \right\rceil + 1$  рейтингового списку**, де N - кількість учасників на паралелі.
- Розподіл дипломів здійснюється у **приблизному співвідношенні 1:2:3** (I, II та III ступені відповідно) відповідно до рейтингового списку переможців на кожній паралелі.