



@**INFO**
M A T R I X
UKRAINE

9-10 БЕРЕЗНЯ

2024

КИЇВ, УКРАЇНА

infomatrix.kman.kyiv.ua





Що таке **INFOMATRIX UKRAINE**

INFOMATRIX UKRAINE — національний конкурс комп'ютерних проєктів та відбір на Світовий фінал міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів для учнів рівня середніх та старших класів 11-18 років.





Він складається з трьох основних напрямів, які пропонують різні категорії змагань.

1 Конкурс проєктів

- Створіть свій проєкт.
Пройдіть у фінал.
Презентуйте свій проєкт на конкурсі членам журі.
- Усі фіналісти отримують сертифікати

2 Робототехніка

- Створіть свого робота.
Приходьте безпосередньо до фіналу та змагайтеся з іншими.
- Усі фіналісти отримують сертифікати

3 Хакатон

- Зберіть свою команду з 4 учнів, прийдіть на фінал і створіть проєкт за 2 дні.

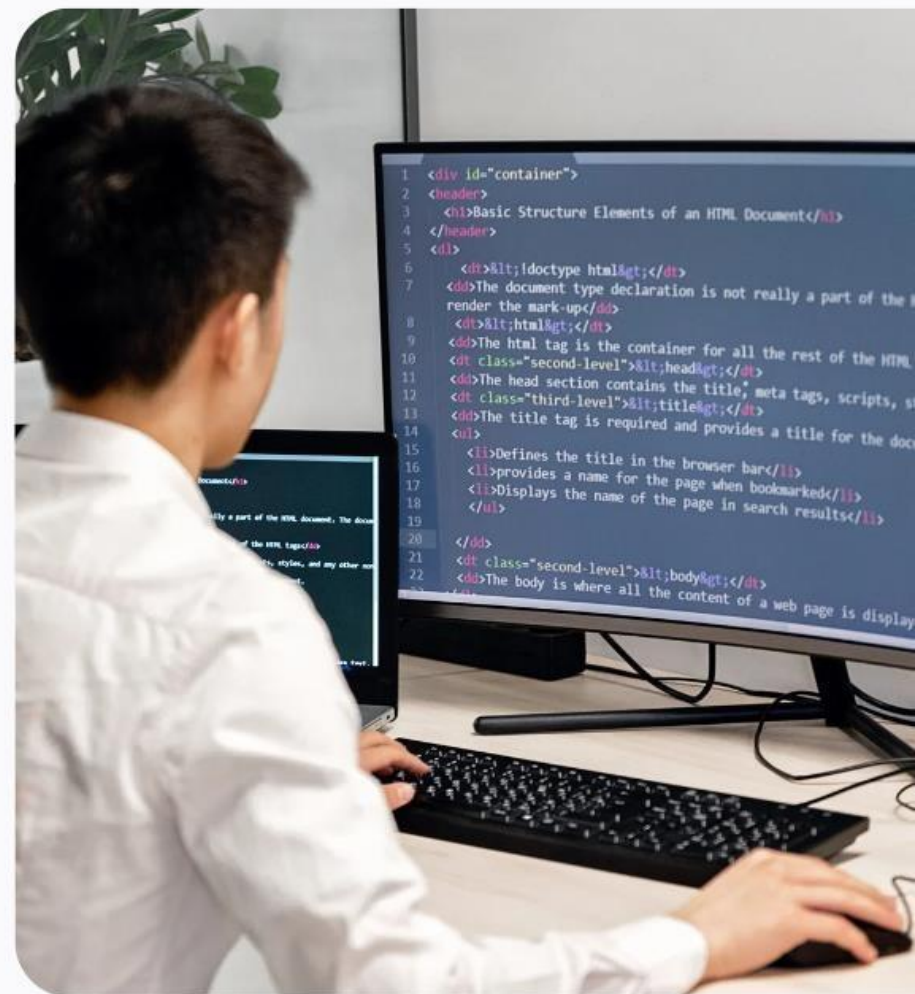


Програмування

[Конкурс проєктів]

Ви можете створювати мобільні додатки, сайти, комп'ютерні чи мобільні ігри, програму для робочого столу чи будь-яке інше програмне забезпечення?

Використовуйте будь-яку IDE, мову, структуру чи технологію.



Апаратне управління

[Конкурс проєктів]

Ви можете запрограмувати та створити апаратний засіб за допомогою Arduino, Raspberry Pi чи інших пристроїв?

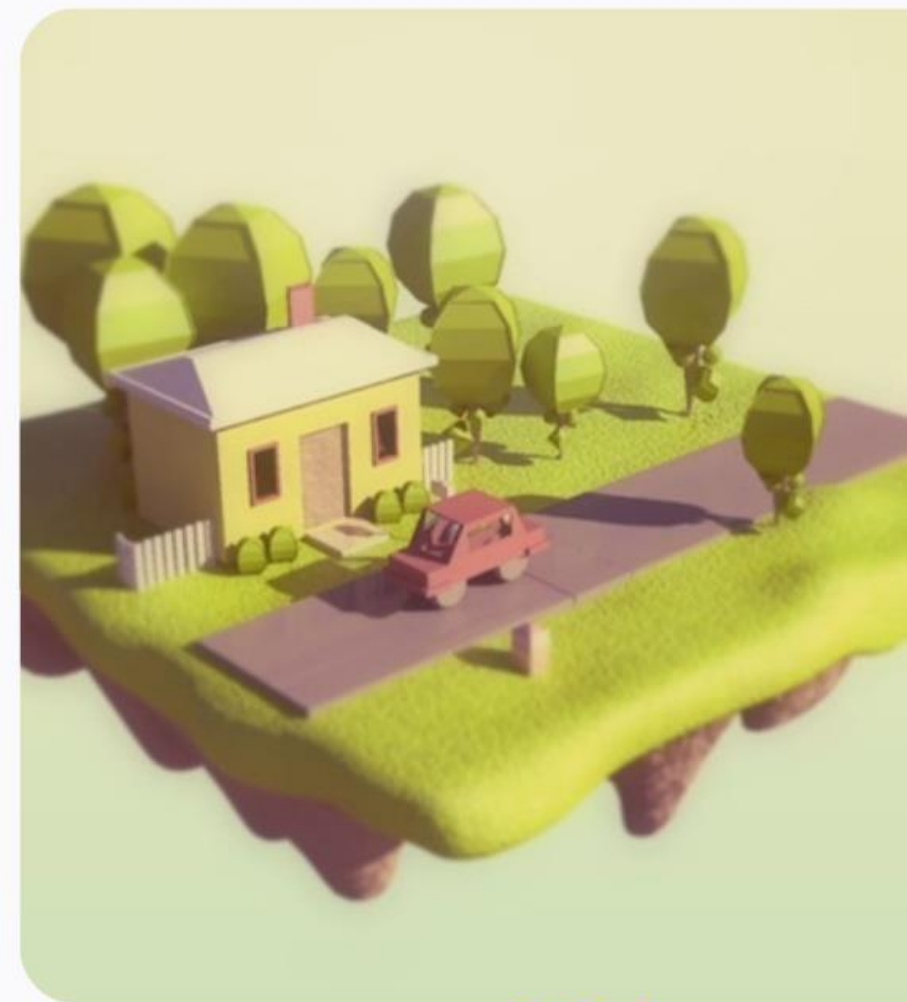
IoT, автоматизовані системи, роботи є прикладами для проєкту з апаратного управління.



Комп'ютерне мистецтво

[Конкурс проєктів]

Комп'ютерне мистецтво (воно ж цифрове мистецтво) — це процес художньої презентації, до якого можна додавати ілюстрації, дизайн та 2D або 3D анімацію. Роботи мають бути в цифровому форматі, а не на папері! Якщо ти цифровий Пікассо, то чекаємо на тебе у фіналі.



Короткометражний фільм

[Конкурс проєктів]

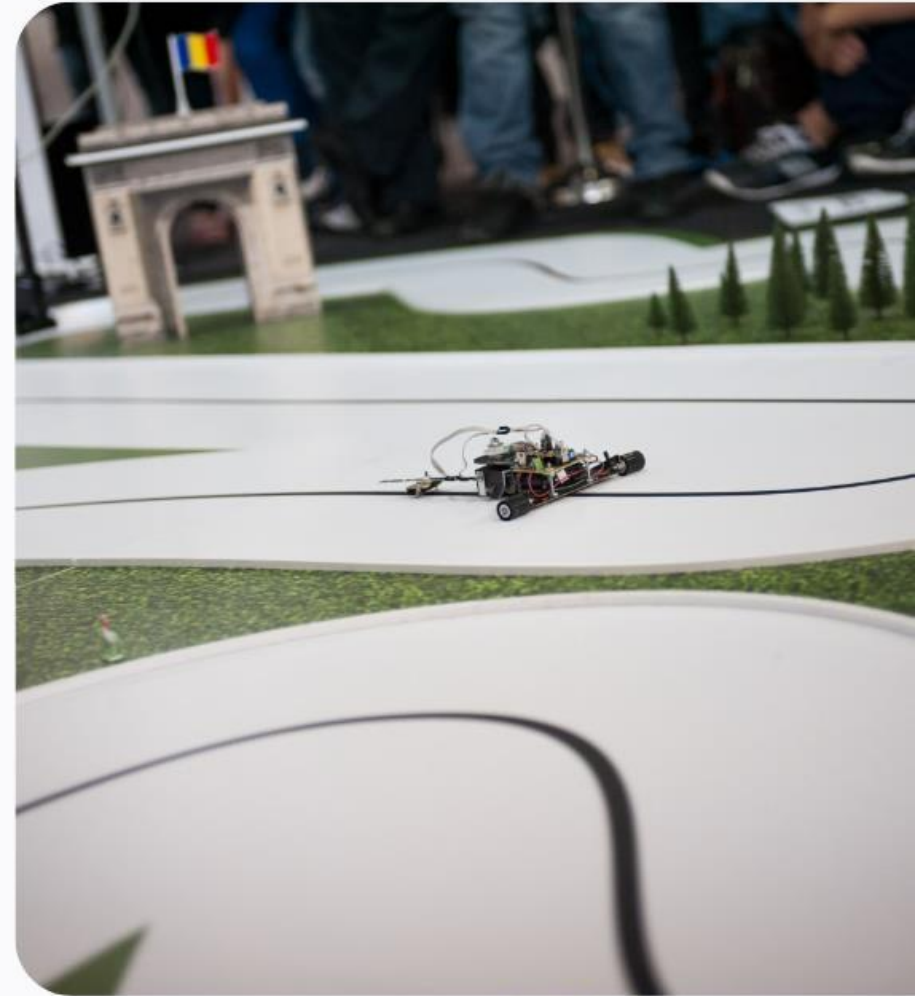
Створіть відео (короткометражний фільм, до 7 хвилин), у якому ви передаєте своє повідомлення в історії, доповнене візуальними та звуковими ефектами. Додайте англійські субтитри. Ви можете створити свій проєкт про будь-яку з 17 цілей сталого розвитку Організації Об'єднаних Націй.



Слідкуючий за лінією робот

[Робототехніка]

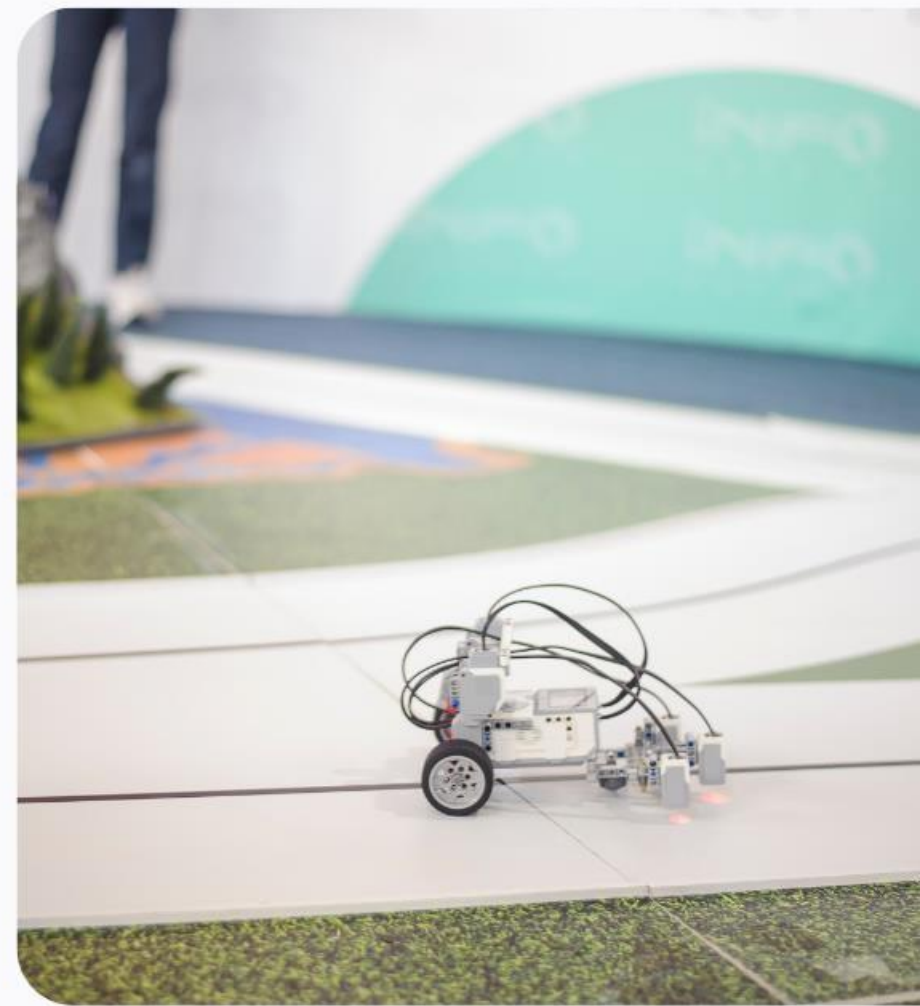
Учасник повинен розробити та запрограмувати робота, здатного якомога швидше виявляти та слідувати шляху, окресленому чорною лінією.



Слідкуючий за лінією робот для юних

[Робототехніка]

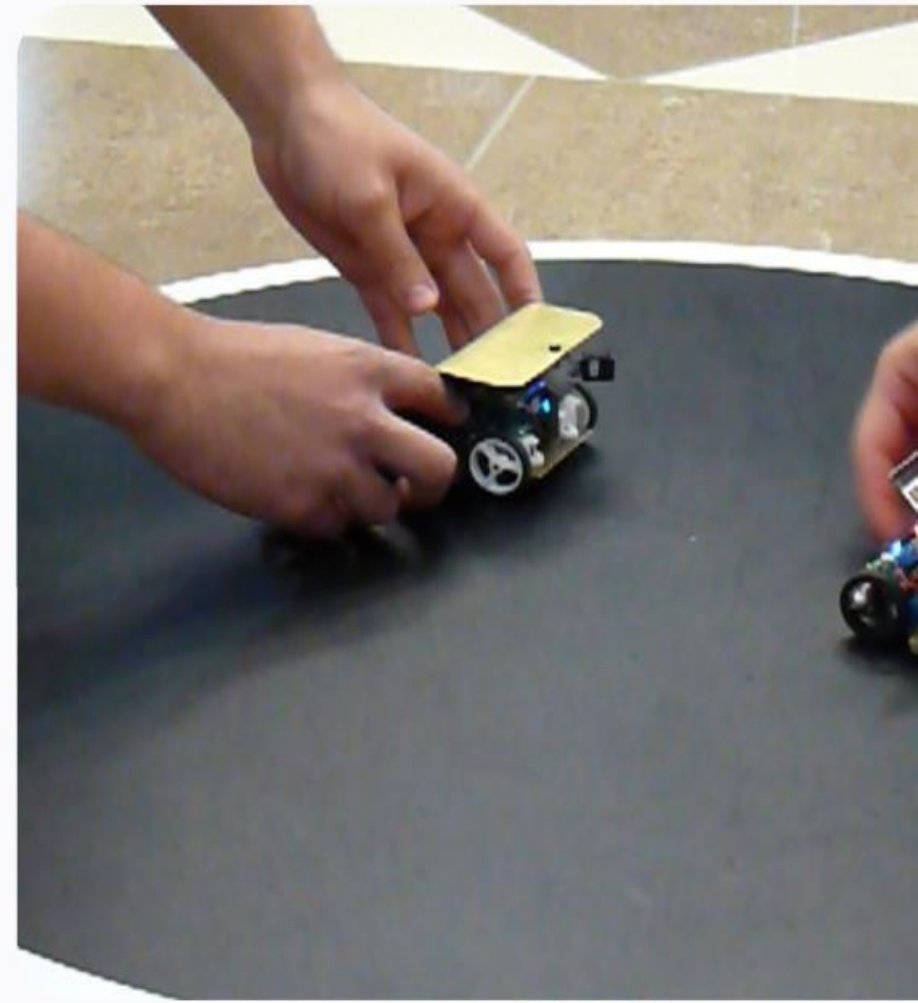
Учні молодших класів можуть створювати роботів, які слідкують за лінією, використовуючи такі набори, як EV3, NXT, Spike, 51515, mBot або JoinMax. Сконструйте та запрограмуйте робота, здатного якомога швидше виявляти шлях, окреслений чорною лінією, і слідувати за ним.



Міні сумо робот

[Робототехніка]

Це змагання, у якому два спеціально виготовлені роботи намагаються виштовхнути один одного з арени за допомогою датчиків, розумного програмування та інноваційного дизайну.



Лего сумо робот

[Робототехніка]

Це змагання, у якому двоє роботів, створених лише з комплекту робототехніки та матеріалів Lego, відомих як сумо-боти, намагаються виштовхнути один одного з арени за допомогою датчиків, розумного програмування та інноваційного дизайну.



Лабіринт робот

[Робототехніка]

Побудуйте робота, який розгадує лабіринт, знаходячи шлях без сторонньої допомоги. Як тип автономного робота, він повинен самостійно розшифрувати шлях, щоб успішно покинути лабіринт.



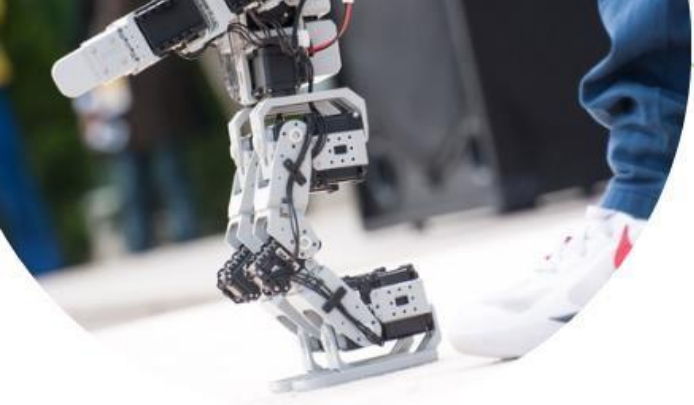
Хакатон

[Хакатон]

Зберіть свою команду до 4 осіб, прийдіть до фіналу, отримайте тему та створіть проєкт на задану тему. На розробку проєкту у вас буде 2 дні. Потім ви представите його членам журі.

**Цього року цей напрям проходить у формі –
2 Всеукраїнського науково-технологічного хакатону
«Безпечне місто» 6-8 березня 2024**





Етапи

25 лютого



Завершення реєстрації

1 березня



Оголошення учасників фіналу

9-10 березня



Фінал у Києві



Розподіл медалей



Платина

1 медаль в кожній категорії



Золото

10%



Срібло

15%



Бронза

30%

Кількість проєктів що відзначаються медалями не перевищує – 60% від всіх проєктів