

**Порядок проведення
Всеукраїнського науково-технологічного Хакатону «Безпечне місто» в рамках Національного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX UKRAINE 2024»**

1. Хакатон проводиться 09-10 березня 2024 року з використанням дистанційних технологій у режимі онлайн.

2. На Хакатон подаються ідеї прикладного характеру, які пропонують рішення нагальних та потенційних проблем сучасного міста шляхом застосування цифрових, наукових та технологічних рішень.

3. Етапи Хакатону:

I реєстраційний етап: створюються команди, підбираються до складу учасники з необхідними компетентностями; здійснюється реєстрація команд на відповідній платформі Хакатону.

II підготовчий етап: команди самостійно опрацьовують тематику ідеї, формують «План реалізації рішення – попередній» і подають на розгляд організаційному комітету Хакатону не пізніше ніж на наступний день після закінчення терміну реєстрації. Надсилають матеріали на електронну пошту - bezpekaoboronakman@gmail.com.

«План реалізації рішення – попередній» має містити наступну інформацію:

1. Опис проблеми, яка вирішується, та у чому вона полягає.
2. Опис розв'язання проблеми та у чому воно полягає.
3. Терміни часу на реалізацію кожного етапу та скорочений варіант дорожньої карти.
4. Орієнтовний перелік засобів та матеріалів, необхідних для реалізації.
5. Перелік конкурентів або аналогічних рішень, які вже існують, та чим запропонована ідея відрізняється від них.
6. Назва команди, її склад та розподіл обов'язків за напрямками, дані про керівників (педагогічних та інших).

III відбірковий етап: Організаційний комітет із залученням, за можливості, менторського складу Хакатону здійснює відбір учасників. Результату відбору мають бути оприлюднені на офіційних ресурсах Київської МАН не пізніше ніж через три доби після виконання командами умов II етапу.

IV менторський етап: На час цього етапу за кожною командою закріплюється ментор, який протягом 25 годин працює онлайн з учасниками й супроводжує команду під час генерації рішень та підготовки презентації для пітчінгу перед журі Хакатону.

Під час цього етапу кожна команда має отримати від ментора 2 прохідних check-перепусток, а саме:

1. I check | Прототип для демонстрації – остаточний варіант реалізації рішення (програмного, апаратного, цифрового тощо).
2. II check | Презентація для виступу – готова презентація для пітчінгу перед журі.

В разі неотримання будь-якого з check-перепусток пропуск від ментора команда завершує достроково своє змагання в Хакатоні. Результати цього

етапу оголошуються на офіційних інформаційних ресурсах Київської МАН одразу після його завершення.

V фінальний етап: один представник від команди має виступити на пітчінгу перед журі з презентацією рішення своєї команди. На виступ учаснику кожної команди дається 4 хвилини. На запитання від журі та відповіді на них відводиться 3 хвилини. Дотримання часу є обов'язковою вимогою. По завершенню часу кожної частини сесії пітчінгу модератор зупиняє учасника або журі для дотримання вимог тривалості сесії.

Дозволяється записати на відео пітчінг та надіслати Організаційному комітету на електронну пошту - bezpekaoboronakman@gmail.com. Відповіді на запитання журі в такому випадку надаються через месенджер під час V етапу в рамках відведеного часу. Рішення про даний спосіб презентації приймає або команда, або Організаційний комітет.

VI експертний етап: члени журі шляхом обговорення здійснюють індивідуально-колективне оцінювання представлених рішень від кожної команди. Оцінювання здійснюється за визначеними критеріями. В разі виявлення порушень норм академічної доброчесності команда автоматично дискваліфікується. Члени журі мають прийти до одностайного рішення шляхом відкритого обговорення індивідуальних оцінок та визначення переможців серед команд та за індивідуальними номінаціями. Також колегія журі здійснює відбір команд-переможців для участі у Світовому фіналі Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "INFOMATRIX". Під час роботи журі учасники не присутні.

VII підсумковий етап: члени журі оголошують результати оцінювання кожної команди з наданням публічно їх обґрунтування. Оголошують переможців серед команд та за індивідуальними номінаціями. Окремо голова журі оголошує переможців Національного відбору, які отримують право представляти Україну на Світовому фіналі Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "INFOMATRIX". Ведеться повний відео-аудіо запис етапу.

VIII партнерський етап: партнери та спонсори проведення Хакатону (за наявності) оголошують результати власної експертизи з нагородженням учасників спеціальними нагородами та відзнаками.

IX етап – Нагородження: представники журі, організаторів, партнерів та спонсорів (за наявності) урочисто вручають нагороди та відзнаки командам, а також учасникам за індивідуальними номінаціями.